

COMANDOS DE AUTOCAD



Curso de Introducción a AutoCAD En 2D y 3D
www.cursodeautocad.com

3D Crea objetos tridimensionales del acoplamiento del polígono
3DARRAY Crea un arreglo tridimensional
3DCLIP Invoca la opción interactiva 3d y abre la ventana de los planos del truncamiento del ajuste
3DCORBIT Invoca la opción interactiva 3d y le permite fijar los objetos en la visión 3d en movimiento continuo
3DDISTANCE Invoca la opción interactiva 3d y los objetos de las marcas aparecen más cerca o más lejos ausentes
3DFACE Crea una cara tridimensional
3DMESH Crea un acoplamiento de polígono de libre-forma
3DORBIT Controla la visión interactiva de objetos en 3d
3DPAN Invoca la opción interactiva 3d y le permite arrastrar la visión horizontalmente y verticalmente
3DPOLY Crea un polyline con segmentos de línea recta usando el linetype CONTINUO en espacio tridimensional
3DSIN Importa un archivo del estudio 3d (3DS)
3DSOUT Exportaciones del 3d Studio (3DS)
3DSWIVEL Invoca la opción interactiva 3d y simula el efecto de dar vuelta a la cámara fotográfica
3DZOOM Invoca la opción interactiva 3d para que pueda enfocar adentro y hacia fuera en la visión

A

[Más información para dominar AutoCAD en <http://www.cursodeautocad.com>](http://www.cursodeautocad.com)

ABOUT Despliega Información sobre AutoCAD
ACISIN Importa un archivo de ACIS
ACISOUT Exporta objetos sólidos de AutoCAD a un archivo de ACIS
ADCCLOSE Cierra AutoCAD DesignCenter
ADCENTER Maneja el contenido
ADCNavigate Dirige el escritorio en AutoCAD DesignCenter al nombre del archivo, a la localización del directorio, o al camino de la red que usted especifica
ALIGN Alinea objetos con otros objetos en 2D y 3D
AMECONVERT Convierte modelos sólidos de AME a los objetos del sólido de AutoCAD
APPERTURE Controla el tamaño del objeto snap target box
APPLOAD Carga y descarga las aplicaciones y las define que aplicaciones se cargan en el ejecutamiento
ARC Crea un arco
AREA Calcula el área y el perímetro de objetos o de áreas definidas
ARRAY Crea copias múltiples de objetos en un modelo
ARX Carga, descarga, y proporciona la información sobre aplicaciones del ObjectARX
ATTDEF Crea una definición de atributo
ATTDISP Controles globales de atributos de visibilidad
ATTEDIT Cambia la información de atributo
ATTTEXT Extrae atributos de datos.
ATTREDEF Redefine un bloque y actualiza atributos asociados
AUDIT Evalúa la integridad de un gráfico

B

BACKGROUND Instala el fondo para su escena
BASE Fija la punta de la base de la inserción para el gráfico actual
BHATCH Llena un área incluida u objetos seleccionados de un modelo con un patrón definido.
BLIPMODE Controla la visualización de los marker blips
BLOCK Crea una definición del bloque de objetos que se seleccionó
BLOCKICON Genera las imágenes de la inspección previo para los bloques creados con el desbloquear 14 o anterior
BMPOUT Guarda objetos seleccionados a un archivo en formato imagen
BOUNDARY Crea una región o un polyline de un área incluida
BOX Crea un rectángulo sólido tridimensional
BREAK Borra partes de objetos o parte un objeto en dos
BROWSER Ejecuta el web browser del valor por defecto definido en el registro de su sistema

C

CAL Evalúa expresiones matemáticas y geométricas
CAMERA Fija una distinta localización de la cámara fotográfica y del blanco
CHAMFER Bisela los bordes de objetos
CHANGE Cambia las características de objetos existentes

CHPROP Cambia el color, la capa, el factor de posicionamiento del linetype, del linetype, el lineweight, el espesor, y el estilo del diagrama de un objeto
CIRCLE Crea un círculo
CLOSE Cierra el gráfico actual
COLOR Define el color para los nuevos objetos
COMPILE Compila archivos dimensión y de fuente de PostScript
CONE Crea un cono sólido tridimensional
CONVERT Optimiza los polylines 2D y las portillas asociativas creadas en AutoCAD versión 13 o anteriores
COPY Duplica objetos
COPYBASE Copia objetos con un punto base especificado
COPYCLIP Copia objetos al portapapeles
COPYHIST Copia el texto en la historial de la línea de comando al portapapeles
COPYLINK Copia la visión actual al portapapeles para conectar a otras aplicaciones de OLE
CUTCLIP Copia objetos al portapapeles y borra los objetos del gráfico
CYLINDER Crea un cilindro sólido tridimensional

D

DBCCLOSE Cierra el administrador dbConnect
DBCONNECT Proporciona a un interfaz de AutoCAD a las tablas externas de la base de datos
DBLIST Enumera la información de la base de datos para cada objeto en el gráfico
DDEDIT Edita texto y las definiciones de atributos
DDPTYPE Especifica el modo de visualización y la tamaño de los objetos de punto
DDVPOINT Fija la dirección tridimensional de la visión
DELAY Proporciona a una pausa sincronizada dentro de una escritura
DIM AND DIM1 Accesa al modo de dimensionamiento
DIMALIGNED Crea una dimensión linear alineada
DIMANGULAR Crea una dimensión angular
DIMBASELINE Crea una dimensión linear, angular, o de la ordenada de la línea de fondo de la dimensión anterior o de una dimensión seleccionada
DIMCENTER Crea la marca de centro o las líneas centrales de círculos y de arcos
DIMCONTINUE Crea una dimensión linear, angular, o de la ordenada de la segunda línea de extensión de la dimensión anterior o de una dimensión seleccionada
DIMDIAMETER Crea las dimensiones del diámetro para los círculos y los arcos
DIMEDIT Edita dimensiones
DIMLINEAR Crea dimensiones lineares
DIMORDINATE Crea dimensiones del punto de la ordenada
DIMOVERRIDE Reemplaza variables del sistema de dimensión
DIMRADIUS Crea las dimensiones radiales para los círculos y los arcos

DIMSTYLE Crea y modifica estilos de dimensión
DIMEDIT Mueve y rota el texto de la dimensión
DIST Mide la distancia y el ángulo entre dos puntos
DIVIDE Acomoda los objetos o los bloques uniformemente espaciados a lo largo de la longitud o del perímetro de un objeto
DONUT Traza círculos y los anillos
DRAGMODE Controla la manera que AutoCAD visualiza objetos arrastrados
DRAWORDER Cambia el orden de la visualización de imágenes y de otros objetos
DSETTINGS Especifica las configuraciones para el modo rápido, la cuadrícula, y polar y del objeto snap tracking
DSVIEWER Abre la ventana de la visión aérea
DVIEW Define opciones paralelas de la proyección o de la perspectiva
DWGPROPS Fija y visualiza las características del gráfico actual
DXBIN Importa archivos especiales codificados en binario

E

EDGE Cambia la visibilidad de los bordes tridimensionales de la cara
EDGESURF Crea un acoplamiento tridimensional del polígono
ELEV Fija las características del espesor de la elevación y de la protuberancia de nuevos objetos
ELLIPSE Crea una elipse o un arco elíptico
ERASE Quita objetos de un gráfico
EXPLODE Rompe un objeto compuesto en sus objetos componentes
EXPORT Guarda objetos a otros formatos de archivo
EXPRESSTOOLS Activa las herramientas instaladas de AutoCAD Express si están inhabilitadas
EXTIEND Extiende un objeto para resolver otro objeto
EXTRUDE Crea primitivos sólidos sacándolos de objetos de dos dimensiones existentes

F

FILL Controla el relleno de multi-líneas, de rastros, de sólidos, de todas las portillas, y de los wide polylines.
FILLET Redondea y filetea los bordes de objetos
FILTER Crea filtros reutilizables para seleccionar objetos basados en propiedades
FIND Encuentra, substituye, selecciona, o enfoca al texto especificado
FOG Proporciona a las señales visuales para la distancia evidente de objetos

G

GRAPHSCR Cambia la ventana de texto al área de dibujo
GRID Visualiza una cuadrícula del punto en el lado visual actual
GROUP Crea un conjunto de objetos seleccionados

N

HATCH Llena un límite especificado con un patrón
HATCHEDIT Modifica un objeto existente del HATCH

HELP (F1) Visualiza ayuda en línea
HIDE Regenera un modelo tridimensional con las líneas ocultas suprimidas
HYPERLINK Asocia un hyperlink a un objeto gráfico o modifica un hyperlink existente
HYPERLINKOPTIONS Controla la visibilidad del cursor del hyperlink y de la visualización de los tooltips del hyperlink

I

ID Visualiza los valores coordenados de una localización
IMAGE Maneja imágenes
IMAGEADJUST Controla la visualización de los valores de la imagen, brillo, contraste, y decoloración.
IMAGEATTACH Asocia una nueva imagen al gráfico actual
IMAGECLIP Crea los nuevos límites del truncamiento para un objeto de la imagen
IMAGEFRAME Controla si AutoCAD visualiza el marco de la imagen u oculta de la visión
IMAGEQUALITY Controla la calidad de la visualización de imágenes
IMPORT Importa archivos en varios formatos en AutoCAD
INSERT Acomoda un bloque seleccionado o dibujo en el gráfico actual
INSERTOBJ Inserta un objeto con liga al archivo o insertado en el gráfico
INTERFERE Crea un sólido compuesto 3d del volumen común de dos o más sólidos
INTERSECT Crea los sólidos compuestos o las regiones de la intersección de dos o más sólidos o regiones y quita las áreas fuera de la intersección
ISOPLANE Especifica el plano isométrico actual

L

LAYER Maneja capas y características de la capa
LAYOUT Crea un nuevo layout y renombra, copia, guarda, o borra un layout existente
LAYOUTWIZARD Comienza al asistente del layouts, en cual se puede señalar la paginación y trazar las configuraciones para un nuevo layout
LEADER Crea una línea que conecte la anotación con una característica
LENGTHEN Alarga un objeto
LIGHT Maneja luces y efectos de iluminación
LIMITS Fija y controla los límites y la visualización de la cuadrícula del dibujo
LINE Crea segmentos de línea recta
LINETYPE Crea, carga, y fija tipos de línea
LIST Visualiza la información de la base de datos para los objetos seleccionados
LOAD Crea dimensiones habilitadas para el uso por el comando SHAPE
LOGFILEOFF Cierra el archivo de diario abierto por LOGFILEON
LOGFILEON Escribe el contenido de la ventana de texto a un archivo
LSEdit Editar un objeto del entorno

LSLIB Mantiene bibliotecas de los objetos del entorno
LSNEW Agrega objetos realistas de entorno, tales como árboles y arbustos, a nuestros gráficos
LTSCALE Fija el factor de posicionamiento del tipo de línea
LWEIGHT Fija las opciones actuales del lineweight, de la visualización del lineweight, y las unidades del lineweight

M

MASSPROP Calcula y visualiza las características totales de regiones o de sólidos
MATCHPROP Copia las características a partir de un objeto a unos o más objetos
MATLIB Importa y exporta los materiales a y desde una biblioteca de materiales
MEASURE Acomoda los objetos punto o bloques a intervalos medidos en un objeto
MENU Carga un archivo del menú
MENULOAD Carga archivos parciales del menú
MENUUNLOAD Descarga archivos parciales del menú
MININSERT Inserta casos múltiples de un bloque en un arreglo rectangular
MIRROR Crea una copia de la imagen en espejo de objetos
MIRROR3D Crea una imagen espejo de objetos sobre un plano
MLEEDIT Edita múltiples líneas paralelas
MLINE Crea múltiples líneas paralelas
MLSTYLE Define un estilo para múltiples líneas paralelas
MODEL Cambia de una tabulación del layout a la tabulación modelo y la hace actual
MOVE Desplaza objetos una distancia especificada en una dirección especificada
MSLIDE Crea un archivo de la diapositiva del viewport actual en el espacio modelo, o de todos los viewports en el espacio de papel
MSPACE Cambia del espacio de papel a un viewport modelo del espacio
MTEXT Crea el texto multilínea
MULTIPLE Reejecuta el comando siguiente hasta ser cancelado
MVIEW Crea viewports flotantes y da vuelta a viewports flotantes encendidos existentes
MVSETUP Instala las especificaciones de un gráfico

N

NEW Crea un archivo de dibujo nuevo

O

OFFSET Crea círculos concéntricos, líneas paralelas, y curvas paralelas
OLELINKS Actualiza, cambia, y cancela conexiones existentes de OLE
OLESCALE Visualiza la ventana de diálogo de las características de OLE
OOPS Restaura objetos borrados
OPEN Abre un archivo de dibujo existente
OPTIONS Modifica las configuraciones de AutoCAD para requisitos

particulares

ORTHO Obliga el movimiento del cursor

OSNAP Especifica los modos snap para objetos

P

PAGESETUP Especifica la paginación del layout , trazando el tamaño del papel del dispositivo, y las configuraciones para cada nuevo layout

PAN Mueve la visualización del gráfico en el viewport actual

PARTIALLOAD Carga geometría adicional en un gráfico parcialmente abierto

PARTIALOPEN Carga geometría de una visión o de una capa seleccionada en un gráfico

PASTEBLOCK Pega un bloque copiado en un gráfico nuevo

PASTECLIP Inserta datos del portapapeles

PASTEORIG Pega un objeto copiado en nuevo trazar usando los coordenadas del gráfico original

PASTESPEC Inserta datos del portapapeles y controla el formato de los datos

PCINWIZARD Visualiza a un asistente para importar las configuraciones del diagrama del archivo de la configuración PCP y PC2 en la tabulación modelo o la disposición actual

PEDIT Edita polylines y acoplamientos tridimensionales del polígono

PFACE Crea un vértice tridimensional del acoplamiento del polyface por vértice

PLAN Visualiza la opción de plan de un sistema de coordenada de usuario

PLINE Crea polylines de dos dimensiones

PLOT Traza un gráfico a un dispositivo de ploteo o a un archivo de dibujo

PLOTSTYLE Fija el estilo actual del diagrama para los nuevos objetos, o el estilo asignado del diagrama para los objetos seleccionados

PLOTTERMANAGER Visualiza al administrador del trazador de gráficos, donde se puede ejecutar al asistente de Add-a-Plotter y al editor de la configuración del trazador de gráficos

POINT Crea un objeto punto

POLYGON Crea un polyline cerrado equilátero

PREVIEW Muestra cómo el gráfico será cuando se imprima o se trace

PROPERTIES Controla las características de objetos existentes

PROPERTIESCLOSE Cierra la ventana de las características

PSDRAG Controla el aspecto de una imagen de PostScript mientras que se arrastra en la posición con PSIN

PSETUPIN Importa una pagina de configuración definida por el usuario en un nuevo layout de dibujo

PSFILL Llena un contorno de dos dimensiones del polyline de un modelo de PostScript

PSIN Importa un archivo de PostScript

PSOUT Crea un archivo encapsulado de PostScript

PSPACE Cambia de un viewport modelo del espacio al espacio de papel
PURGE Quita objetos seleccionados inusitados, tales como bloques o capas, que traza de la base de datos

Q

QDIM Crea rápidamente una dimensión
QLEADER Crea rápidamente un arranque de cinta y una anotación del arranque de cinta
QSAVE Guarda rápidamente el gráfico actual
QSELECT Crea rápidamente los conjuntos de la selección basados en criterios de filtración
QTEXT Controla la visualización y el trazar de los objetos del texto y del atributo
QUIT Salida del AutoCAD

R

RAY Crea una línea semi-infinita
RECOVER Repara un gráfico dañado
RECTANG Traza un polyline rectangular
REDEFINE Restaura los comandos internos sobre escritos de AutoCAD como no definidos
REDO Reversa los efectos del anterior DESHACEN o del comando de U
REDRAW Restaura la visualización en el viewport actual
REDRAWALL Restaura la visualización en todos los viewports
REFCLOSE Guarda detrás o descarta los cambios hechos durante la edición de una referencia
REFEDIT Selecciona una referencia para editar
REFSET Agrega o quita objetos de un espacio de ejecución durante corregir sobre el terreno de una referencia (un xref o un bloque)
REGEN Regenera el gráfico y restaura el viewport actual
REGENALL Regenera el gráfico y restaura todos los viewports
REGENAUTO Controla la regeneración automática de un gráfico
REGION Crea un objeto de la región de un conjunto de la selección de objetos existentes
REINIT Reinicializa el digitizador, acceso de la entrada-salida del digitizador, y los parámetros del programa clasifían
RENAME Cambia los nombres de objetos
RENDERC rea una imagen photorealistic o realista sombreada de un wireframe tridimensional o de un modelo sólido
RENDSCR Redespliega la representación pasada creado con el comando de la RENDER
REPLAY Visualizaciones de una imagen BMP, TGA, o TIFF
RESUME Continúa una escritura interrumpida
REVOLVE Crea los sólidos girando objetos de dos dimensiones sobre un eje
REVSURF Crea una superficie girada sobre un eje seleccionado

RMAT Maneja la representación de los materiales
ROTATE Mueve objetos sobre un punto base
ROTATE3D Mueve objetos sobre un eje tridimensional
RPPREF Especifica las preferencias de rendering
RSCRIPT Crea un script que se repite continuamente
RULESURF Crea una superficie gobernada entre dos curvas

S

SAVE Guarda el gráfico bajo el nombre del archivo actual o nombre especificado
SAVEAS Guarda un gráfico sin nombre con un nombre de archivo o renombra el gráfico actual
SAVEIMG Guarda una imagen rendered a un archivo
SCALE Agranda o reduce objetos seleccionados igualmente en las direcciones de X, de Y, y de Z
SCENE Maneja escenas en el espacio modelo
SCRIPT Ejecuta una secuencia de comandos de un script
SECTION Utiliza la intersección de un plano y de sólidos para crear una región
SELECT Acomoda objetos seleccionados en un conjunto seleccionado previo
SETUV Asocia los materiales sobre objetos
SETVAR Enumera o cambia los valores de las variables del sistema
SHADEMODE Sombrea los objetos en el viewport actual
SHAPE Inserta una forma
SHELL Accesa a los comandos del sistema operativo
SHOWMAT Enumera el tipo y el método materiales de la conexión para un objeto seleccionado
SKETCH Crea una serie de segmentos de línea a pulso
SLICE Rebana un conjunto de sólidos con un plano
SNAP Restringe el movimiento del cursor a los intervalos especificados
SOLDRAW Genera perfiles y secciones en los viewports creados con SOLVIEW
SOLID Crea polígonos sólido-llenados
SOLIDEDIT Edita caras y los bordes de los objetos del sólido 3d
SOLPROF Crea imágenes del perfil de sólidos tridimensionales
SOLVIEW Crea viewports flotantes usando la proyección ortográfica para presentar los gráficos de la multi y seccional visión de los objetos del sólido 3d y del cuerpo mientras que en una disposición
SPELL Controla el deletreo en un gráfico
SPHERE Crea una esfera sólida tridimensional
SPLINE Crea una curva cuadrática o cúbica de la spline (NURBS)
SPLINEDIT Edita un objeto de la spline
STATS Visualiza las estadísticas de rendering
STATUS Visualiza las estadísticas de dibujo, modos, y dimensiones

STLOUT Guarda un sólido en un ASCII o un archivo binario

STRETCH Mueve o estira objetos

STYLE Crea o modifica estilos nombrados y fija el estilo actual para el texto en su gráfico

STYLESMANAGER Visualiza al administrador del estilo del diagrama

SUBTRACT Crea una región o un sólido compuesta por la substracción

SYSWINDOWS Arregla ventanas

T

TABLET Calibra, configura, y da vuelta por intervalos a una tablilla que digitaliza asociada

TABSURF Crea una superficie tabulada de una curva del camino y de un vector de la dirección

TEXT Visualiza el texto en la pantalla mientras que se incorpora

TEXTSCR Abre la ventana del texto de AutoCAD

TIME Visualiza la estadística de fecha y de la hora de un gráfico

TOLERANCE Crea tolerancias geométricas

TOOLBAR Visualiza, oculta, y modifica las barras de herramientas para requisitos particulares

TORUS Crea un sólido de forma de anillo

TRACE Crea líneas sólidas

TRANSPARENCY Controla si los pixeles del fondo en una imagen son transparentes u opacos

TREESTAT Visualiza información sobre el índice espacial actual del gráfico

TRIM Corta objetos en un borde de corte definido por otros objetos

U

UCS Maneja sistemas de coordenadas definidas por el usuario

UCSICON Controla la visibilidad y la colocación del icono del UCS

UCSMAN Maneja sistemas definidos del coordenada de utilizador

UNDEFINE Permite un comando de aplicación definida a reemplazar un comando interno de AutoCAD

UNDO Reversa del efecto de comandos

UNION Crea una región o un sólido compuesta por la adición

UNITS Controla coordenadas y formatos de visualización de ángulos y determina la precisión

V

VBAIDE Visualiza el editor Visual Basic

VBALOAD Carga un proyecto global de VBA en la sesión actual de AutoCAD

VBAMAN Carga, descarga, guarda, crea, embute, y extrae proyectos de VBA

VBARUN Ejecuta una macro de VBA

VBASTMT Ejecuta una declaración de VBA sobre la línea de comando de AutoCAD

VBAUNLOAD Descarga un proyecto global de VBA

VIEW Guarda y restablece las vistas seleccionadas

VIEWRES Fija la resolución para los objetos en el viewport actual

VLISP Visualiza el ambiente interactivo visual del desarrollo del lisp (IDE)

VPCLIP Acorta objetos del viewport

VPLAYER Fija visibilidad de la capa dentro de viewports

VPOINT Fija la dirección de la visión para una visualización tridimensional del gráfico

VPORTS Divide el área que traza en viewports embaldosados o flotantes del múltiplo

VSLIDE Visualiza una imagen diapositiva en el viewport actual

W

WBLOCK Escribe objetos o un bloque a un archivo que traza nuevo

WEDGE Crea un sólido 3d con una cara inclinada que afila a lo largo del eje de X

WHOHAS Visualiza la información de la propiedad para los archivos que trazan abiertos

WMFIN Importa un metafile de Windows

WMFOPTS Fija las opciones para WMFIN

WMFOUT Guarda objetos a un metafile de los Windows

X

XATTACH Asocia una referencia externa al gráfico actual

XBIND Ata símbolos dependientes de un xref a un gráfico

XCLIP Define un límite del truncamiento del xref o del bloque y fija el frente o los planos posteriores del truncamiento

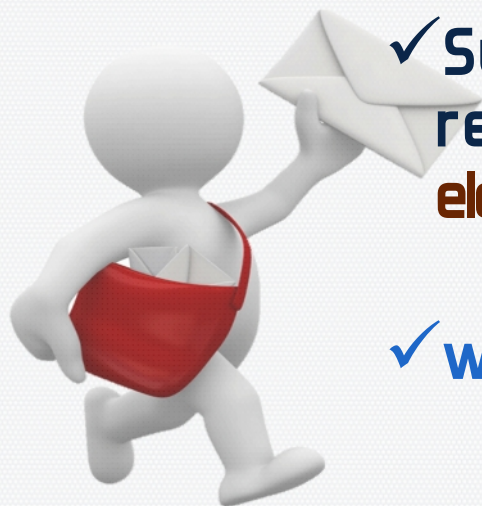
XLINE Crea una línea infinita

XPLODE Rompe un objeto compuesto en sus objetos componentes

XREF Controla referencias externas a los archivos que trazan

Z

ZOOM Aumenta o disminuye la tamaño evidente de objetos en actual el viewportSlide 3



✓ **Suscríbete GRATIS para
recibir los videos por correo
electrónico en:**

✓ **www.cursodeautocad.com**